

# Правила сервера Breach

## Полезная информация

*Информация о том как выдаются наказания, а также каналы для связи с нами.*

### Направленность сервера

VAULT Breach позиционирует себя как сервер не для отыгрыша RP. Здесь вас не заставят учить лор Фонда SCP, коды доступа и прочее. Помните, что Breach - прежде всего режим для веселья, только пожалуйста, соблюдайте правила.

### Регламент выдачи наказания

Администратор выдаёт наказание не только судя по правилам, но и по прошлым нарушениям человека (или кем себя позиционирует нарушитель). Взамен выдачи наказания, он может предложить вам выдачу варна (помните, что лимит варнов - 15!). В случае нарушения нескольких правил и явном мудачестве со стороны нарушителя, выдается максимальный срок с каждого нарушенного правила (лимит: 3 месяца).

### Связаться с нами

По любым вопросам касательно правил, серверов, администрации и проекта в целом обращайтесь к нам в Discord:

<https://discord.gg/FQmCE8Qd>

**Вот несколько полезных каналов:**

- #общий-чат - свободное общение на тему Garry's mod.
- #подача-жалоб - здесь можно сообщить о нарушении со стороны игрока или администратора.
- #форум - здесь можно предложить идею для сервера или сообщить о баге.
- #новости - здесь публикуются новости из мира серверов.
- #нарушения - здесь регистрируются все наказания полученные игроками на сервере.

Также **вы можете подать заявку в администрацию проекта**, для этого воспользуйтесь каналом [#подача-заявок](#). Перед подачей заявки обязательно прочтите каналы [#доска-вакансий](#), [#правила-набора](#) и [#подготовка](#).

Администрация занимается проектом в свободное время и на добровольных основах, поэтому, пожалуйста, не требуйте от неё моментального ответа и проявляйте терпение (◡‿◡)♡

# Правила категории [В].

Базовые правила, без которых нормальная жизнь на сервере не возможна.

## В0 | "Не будь плохим человеком"

Наказание: перманентный бан

**Если вы постоянно нарушаете правила, грубите другим игрокам и постоянно пытаетесь помешать работе администрации - вас могут забанить. Будьте хорошими людьми.**

**Это правило несет больше информативный характер, для пресечения попытки обхода правил.**

## В1 | Читы и стороннее ПО

Наказание: пермаментный бан

**Запрещено использование читов, макросов, эксплоитов и других подобных им программных средств.**

К читам относятся любые программные средства, используемые для получения нечестного преимущества перед другими игроками посредством прямого или косвенного вмешательства в игру. Проще говоря, к ним относятся не только непосредственно читы, но также, например, макросы для мыши, убирающие отдачу.

Не является нарушением использование программ для изменения яркости или цветовой гаммы игры.

## В2 | Голосовой и текстовый чат

Наказание: Гаг/мут час → гаг/мут день → гаг/мут неделю → гаг/мут месяц → пермагаг/пермамут.

**Запрещен флуд в голосовой/текстовый чат, использование саундпада, воспроизведение разных звуков, которые может воспроизводить ваш организм, реклама в любой форме, а также использование программ для изменения голоса.**

**Разрешено** использование саундпада, или программ для изменения голоса, если они не раздражают других игроков.

## В3 | Убийство союзной роли (ТК - TeamKill)

Наказание: Варн → бан 1 час → бан 1 день → бан 7 дней → пермабан.

**Запрещено намеренно убивать игроков союзной роли.**

**За ТК также считается выдача роли своего союзника и если он был убит впоследствии.**

Исключения: игрок сам вышел на линию огня; игрок спровоцировал убийство своим поведением(закрывает двери перед своими, когда им угрожает опасность; не выполнил приказ; убил своего и т.д.)

## **B4 | Убийство без нормальной причины (RDM)**

*Наказание: Варн → бан 12 часов → бан 4 дня → бан 14 дней → пермабан.*

**Запрещено убийство замаскированной под вашу команду враждебной роли без нормальной причины**

## **B5 | Мониторинг**

*Наказание: зависит от серьезности мониторинга и его организованности*

**Запрещён мониторинг** - нечестное получение и использование игровой информации, а также узнавать роль игрока через таблицу счёта и пользоваться этим.

При выявлении подобного действия наказываются мониторщик и тот, кто воспользовался информацией.

## **B6 | Отклонение от основных задач роли (НПР)**

Наказание: Варн → бан 1 час → бан 8 часов → бан 3 дня → бан 7 дней → пермабан.

**Запрещено полное игнорирование основных задач вашей роли.**

**Разрешено** отклонение от основной задачи вашего класса если у вас есть на то причина.

Второстепенные задачи классов которым они могут придерживаться расписаны в правилах ролей.

## B7 | Кемпинг

Наказание: Варн → бан 5 часов → бан 12 часов → бан 1 день → бан 7 дней

**Запрещено намеренное выжидание противника больше 2 минут.**

## B8 | Иерархия

Наказание: Варн → бан 1 час → бан 1 день → бан 7 дней → пермабан.

**Запрещено не соблюдение иерархии ролей поставленных на сервере, а так же выдача приказов за которыми последует нарушение правил сервера.**

**Если,** выполнение приказа подразумевает под собой нарушение правил, то вы можете не выполнять данный приказ

**Отношения между классами и их иерархия\***

image not found or type unknown



Таблица отношений между игровыми классами на серверах **Breach**:

- С** - Союзники.
- Н** - Нейтралитет, убийство по желанию, можно кооперироваться.
- В** - Враги.

	SCP	NTF и СБ	Класс-D	Научный персона л	ПХ	ГОК	Длань Змея	ОНП
SCP	Союзник	Враги	Враги	Враги	Враги	Враги	Союзник	Враги
NTF и СБ	Враги	Союзник	Нейтрал	Союзник	Враги	Враги	Нейтрал	Нейтрал
Класс-D	Враги	Нейтрал	Союзник	Нейтрал	Союзник	Нейтрал/ Враждеб ен	Нейтрал	Нейтрал
Научный персона л	Враги	Союзник	Нейтрал	Союзник	Враги	Нейтрал/ Враждеб ен	Нейтрал	Нейтрал
ПХ	Враги	Враги	Союзник	Враги	Союзник	Враги	Враги	Враги
ГОК	Враги	Враги	Нейтрал/ Враждеб ен	Нейтрал/ Враждеб ен	Враги	Союзник	Враги	Враги
Длань Змея	Союзник	Враги	Нейтрал	Нейтрал	Враги	Враги	Союзник	Враги
ДАК	Враги	Враги	Враги	Враги	Враги	Враги	Враги	Враги
ОНП	Враги	Нейтрал	Нейтрал	Нейтрал	Враги	Враги	Враги	Союзник

# Правила ролей

Здесь описанные основные цели классов, а также второстепенные.  
Цели описаны в порядке убывания, от самых важных целей, к не самым важным.  
Наказание выдается за НПР.



## Класс-D

### Основная цель:

Побег из комплекса.

### Второстепенные цели:

На выбор игрока. Основная цель должна быть выполнена.

## SCP-Объекты

### Основная цель:

Побег из комплекса является приоритетной целью, вместо убийства игрока предпочтительно сбежать через портал.

### Второстепенные цели:

Уничтожение всего персонала комплекса, за исключением Шпиона Длани Змея.

## НТФ

### Основная цель:

Эвакуация и сопровождение персонала до вертолётной площадки - **самая приоритетная цель**, которую нужно выполнить любой ценой.

## Второстепенные цели:

Убийство **СЦП Объектов**, убийство / эвакуация **SCP-999** по желанию (приказ командира на запрет убийства 999 легитимен)

Нахождение шпионов среди персонала и их уничтожение.

Побег - **ОБЯЗАТЕЛЬНО**, при наличии возможности.

# МОГ

## Основная цель:

Эвакуация и сопровождение персонала до вертолётной площадки, обеспечение безопасности для проведения эвакуации

## Второстепенные цели:

Убийство враждебных ролей, убийство SCP-999 по желанию. Приказ ГК/ГО/Лейтенанта МОГ на запрет убийства легитимен

Побег - **ОБЯЗАТЕЛЬНО** при наличии возможности.

# Научный персонал

## Основная цель:

Дождаться прибытия МОГ и эвакуироваться, содействие Службе Безопасности



## Второстепенные цели:

Эвакуация карманных SCP-объектов

# Служба Безопасности

## Основная цель:

Обеспечение базы для успешной эвакуации персонала в Лёгкой Зоне Содержания

## Второстепенные цели:

Эвакуация карманных SCP-объектов

# Повстанцы Хаоса

## Основная цель:

Эвакуация **Класса-D** посредством БТР-а

## Второстепенные цели:

Сбитие вертолёт Фонда, срыв эвакуации

# Длань Змея

### Основная цель:

Эвакуация СЦП Объектов (включая карманные).

### Второстепенные цели:

Убийство враждебных ролей, нейтральные роли уничтожаются по усмотрению Командира ДЗ

Побег через червоточину.

## Глобальная Оккультная Коалиция

### Основная цель:

Проникновение в комплекс, активация боеголовок "Альфа" и телепортация на базу.

### Второстепенные цели:

Похищение карманных SCP-объектов.

## Отдел Необычных Происшествий

### Основная цель:

Получение информации для тех.отдела с базы данных Фонда, побег.

## **Второстепенные цели:**

Взятие научного и военного персонала в плен.

---

Версия #47

Создано 23 April 2023 17:46:07

Maleyvich обновил 12 November 2023 10:02:42