

[OLD] Общие правила серверов SCP:SL.

Краткое введение в правила.

Категории правил.

Правила наших серверов разделены на 3 категории - **[C]**, **[L]** и **[M]**, к ним в дополнение написаны "правила отыгрыша ролей" и отдельный документ "руководство к отыгрышу на Full RP", описывающий игру на **Full RP**.

Вот какие правила нужно прочесть и соблюдать для игры на серверах:

- **Classic** - **[C]**.
- **Light RP** - **[C]** и **[L]**.
- **Middle RP** - **[C]**, **[L]**, **[M]** + правила отыгрыша ролей.
- **Full RP** - [руководство к отыгрышу на Full RP](#).

Порядок выдачи наказаний.

Если не указано иначе, за первое нарушение выдаётся предупреждение. Предупреждение может быть выдано в устной форме или в форме кика с указанием причины. Если игрок после предупреждения снова нарушает то же самое правило, он, скорее всего, получит бан. Срок бана будет взят из указанного в нарушенном им правиле.

Если нарушено нескольких правил, игрок получает наказание на наибольший срок из всех нарушенных правил, при этом сроки наказаний не

суммируются. Администратор в праве выдать несколько предупреждений за нарушение одного правила, или выдать наказание на срок меньше указанного, либо же выдать несколько банов подряд не увеличивая срок наказания, но он не имеет права выдать наказание на больший срок, чем указано в правиле.

Связаться с нами.

По любым вопросам касательно правил, серверов, администрации и проекта в целом обращайтесь к нам в Discord, вот ссылка на наш сервер:

<https://discord.gg/vaultscp>.

Обратите внимание, что на сервере есть специальные каналы для жалоб, вопросов, предложений, заявок в администрацию, и так далее, поэтому обязательно пишите ваше обращение в подходящий канал.

Правила категории [С].

Действуют на серверах: **Classic**, **Survival**, **Light RP**, **Middle RP**.

[С1 | Использование читов и подобного им ПО]

Наказание: бан на 50 лет.

Выдаётся без предупреждений.

Запрещено использование читов, макросов, хаков, эксплоитов и подобных им программ (ПО). Наказание за использование читов и подобного ПО - бан на 50 лет без каких-либо предупреждений.

Использование читов запрещено на всех серверах, даже на серверах без правил.

[С2 | Препятствие работе администрации]

*Наказание: предупреждение → бан на день → бан на месяц → бан на год.
В случае совершения попыток ухода от наказания допускается выдать бан сразу, без выдачи без предупреждений.*

Запрещено намеренно препятствовать работе администрации.

Работе администрации препятствуют следующие действия:

- **Отказ соблюдать правила.**
Нарушение засчитывается, если игрок прямо сказал что не будет читать или соблюдать правила.
- **Отказ от общения с администрацией для разбора совершенного нарушения.**
Нарушение засчитывается если игрок является нарушителем или подозревается в нарушении, и при этом отказывается общаться с администрацией, прямо выражая свой отказ словами.
- **Неадекватное поведение во время разбора нарушения.**
Сюда относится любое поведение, препятствующее разбору нарушения, совершаемое игроком во время нахождения в "башне", например постоянные прыжки, атака администратора, музыка, крики и так далее. Нарушение засчитывается только если администратор попросил игрока прекратить неадекватное поведение, и он услышал данную просьбу, но не отреагировал на неё.

- **Намеренный обман администрации.**

Сюда входит не только прямой обман, когда, например, игрок отрицает только что совершенное действие, но так же клевета на других игроков, или же попытки ввести в заблуждение при помощи сложных, запутанных, нелогичных или ошибочных утверждений. Данное нарушение засчитывается только если оно было совершенно намеренно.

- **Выдача себя за других игроков или за администрацию сервера любым из возможных способов.**

Сюда входит смена никнейма на такой же или почти такой же, как у другого игрока или администратора, а также попытки убедить других людей в том что вы являетесь другим игроком или администратором.

- **Самостоятельное наказание нарушителей.**

Только администратор имеет право наказывать нарушителей. Единственное исключение из данного правила - самооборона. В случае, если вас или вашего союзника атакует другой "союзник", вы можете атаковать его в ответ. При этом убивать его далее, в следующих жизнях или раундах строго запрещено.

- **Использование оскорбительных либо нечитаемых ников.**

Считаются любые оскорбления, в том числе завуалированные. К нечитаемым никнеймам относятся ники, состоящие только из специальных символов (значков), иероглифов, цифр, либо же пустые ники.

- **Уход от наказания при помощи смены ника/аккаунта или выхода с сервера.**

Нарушение засчитывается, если игрок совершил осознанное нарушение правил, после чего сменил ник или аккаунт, чтобы его было сложнее найти, либо же вышел с сервера когда заметил администратора. За попытки ухода от наказания бан выдаётся сразу же, минуя предупреждение. Если предупреждение уже было выдано, и игрок скрывается от бана, он должен получить бан сроком на одну ступень выше.

- **Выпрашивание у администрации или игроков каких-либо привелегий.**

Сюда входят просьбы подарить или обменять что-либо: донат на сервере, скины в CS, игры в Steam`е, и т. п. Нарушение засчитывается только если игрок не прекратил свои просьбы после данного ему отказа.

- **Отправка бессмысленных репортов.**

Нарушение засчитывается если игрок отправляет бессмысленные, пустые, или любые другие репорты, кроме тех где содержится обоснованная просьба о помощи или информация о совершённом нарушении. Сюда также входят просьбы о помощи, отправляемые администрации на сервере через команду `.admincall`.

Администратора можно определить по наличию тега "Администратор" у его ника в списке игроков.

Вы можете и сами стать администратором сервера, подав заявку в нашем Discord: <https://discord.gg/vaultscp>. Заявки принимаются в канале `#приём-заявок`, сам канал находится в категории "**Набор кадров**". Перед подачей заявки обязательно прочтите канал `#правила-набора` в той же категории каналов.

[СЗ | Возрастное и языковое ограничение]

Наказание: бан на год.

Выдаётся без предупреждения.

Запрещено нарушение возрастного или языкового ограничения, указанного в названии сервера.

Возраст определяется администрацией на основе совокупности голоса, речи и поведения игрока. Администрация сервера не будет спрашивать у игрока паспорт или иные данные для подтверждения.

Языковая принадлежность определяется по факту общения с администрацией: если игрок не может дать администратору осмысленный ответ на русском языке, он считается нарушителем данного правила.

Если игрок утверждает, что ему не достаёт до требуемого возраста менее одного года, и администратор верит данному утверждению, он может оставить такого игрока на сервере.

[С4 | Токсичное поведение]

Наказание: предупреждение → бан на день → бан на месяц → бан на год.

Запрещено токсичное поведение по отношению к другим людям.

К токсичному поведению относится:

- **Оскорбления**, прямые или завуалированные;
- **Провокации**, нацеленные на разжигание споров или конфликтов;
- **Высмеивание** либо передразнивание, в том числе повторение чужих реплик;
- **Угрозы** или выражение ненависти либо острой неприязни;
- **Постоянное и намеренное перебивание** реплик других людей на сервере;
- **Любые другие проявления агрессии** в адрес других людей **вне игрового процесса**.

Всё указанное выше запрещено не только в адрес присутствующих на сервере людей, но **также в адрес их друзей или родственников, а также в адрес администрации, сервера, и всего проекта в целом**. Если у вас есть критика, предложения, или жалобы, напишите их нам в Discord: <https://discord.gg/vaultscp>.

Вы можете проявлять указанное выше поведение в адрес игровых персонажей других людей во время игры, однако такое поведение

должно быть обосновано текущей игровой ситуацией, и не должно быть адресовано лично человеку (или его родственникам) - только его игровому персонажу.

Если вас провоцируют на конфликт, или же вам просто кто-то не нравится, вы можете наложить на такого игрока персональный мут через список игроков. Если такой игрок совершил нарушение - сообщите об этом администратору на сервере или подайте жалобу через наш Discord: <https://discord.gg/vaultscp>.

[C5 | Раздражающие звуки]

Наказание: предупреждение → бан на день → бан на месяц.

Запрещено воспроизведение раздражающих звуков через интерком, рацию, в режиме наблюдения за игрой или в лобби сервера.

К раздражающим звукам относятся:

- **EarRape**, т. е. крайне громкие и/или резкие звуки (запрещён полностью, в т. ч. для обычного чата);
- **MicSpam**, т. е. частое повторение любых звуков, в т. ч. мемов, музыки или фраз;
- **Шум микрофона**, такой как дыхание, шуршание, шипение, хрипы и т. п.;
- **Чавкание, рыгание, и другие звуки** бурной жизнедеятельности организма;
- **Удержание кнопки голосового чата** без произнесения каких-либо реплик;
- **Разговор неестественно высоким или низким голосом;**
- **Любые другие звуки, раздражающие более половины игроков на сервере.**

Разрешено произносить или воспроизводить указанные выше звуки во время ролевой игры (за исключение крайне громких и/или резких звуков) в интерком или рацию, при условии что такие звуки

объективно уместны в рамках RP-процесса и не нарушают других правил сервера.

Разрешено использование SoundPad`а и других подобных программ для воспроизведения звуков или изменения голоса, если их использование не нарушает других правил сервера. Использование SoundPad и подобного ПО в режиме наблюдения или в лобби разрешено до тех пор, пока два и более игрока не попросят прекратить их использование.

Данное правило не запрещает воспроизводить все перечисленные звуки в обычный голосовой чат во время игры, за исключением EarRape-звуков.

[С6 | Реклама сторонних ресурсов]

Наказание: предупреждение → бан на день → бан на неделю → бан на месяц → бан на год.

Запрещены рекламные упоминания других серверов и проектов, а также не относящихся к нашему сообществу сайтов, каналов, пабликов, и тому подобных интернет-ресурсов.

Никнеймы и серверные теги также попадают под данное правило.

Разрешено упоминание любых сторонних ресурсов, в том числе других серверов и проектов, если оно происходит в ходе уже идущего диалога, то есть когда вы обсуждаете некую тему, и для её раскрытия вам нужно сказать о таком-то сервере, проекте, сайте, канале, паблике и так далее.

Иными словами, реклама - это когда есть цель завлечь окружающих людей на какой-то ресурс, а упоминание в ходе диалога - это когда сторонний ресурс упоминается чтобы лучше объяснить собеседнику

[С7 | Порча игры союзникам]

*Наказание: предупреждение → бан на день → бан на месяц → бан на год.
При намеренном убийстве трёх и более союзников наказание может начинаться с бана на месяц и выдаваться без предупреждения.*

Запрещено намеренно портить игру союзникам.

К порче игре союзникам относится:

- **намеренное ранение и/или убийство** союзников;
- **кража предметов**, принадлежащих живым союзникам;
- **намеренная порча предметов** союзников в SCP-914;
- **связывание союзников** наручниками против их воли :^)
- **ослепление союзников** световым гранатой;
- **намеренное столкновение союзников с врагами**;
- **запирание союзников или закрытие дверей перед ними.**

Описанные выше действия также запрещено совершать по отношению к пленникам ваших союзников, причём не только к тем кто связан, но и к тем кто просто повинуетя вашим союзникам. Совершать их по отношению к пленникам можно только с разрешения их [конвоира](#), либо по приказу вышестоящего, либо если действия пленников напрямую и в данный момент угрожают вам или союзникам, либо если в данный момент происходит перестрелка с вашими врагами, которые союзны к пленникам.

Играя за SCP-объект запрещено совершать суицид, если вы не единственный оставшийся объект в игре.

Кидая гранату рядом с союзниками, нужно обязательно предупредить их об этом броске, чтобы у них была возможность отбежать, иначе полученный ими урон может быть расценен как нанесенный намеренно

Таблица отношений между игровыми классами:

(° 3 °)	Класс D	Учёные	Охрана	SCP	МОГ	Повстанцы	Длань Змея
Класс D	Союзник и	Нейтрален	Нейтрален	Враги	Нейтрален	Союзник и	Враги
Учёные	Нейтрален	Союзник и	Союзник и	Враги	Союзник и	Нейтрален	Враги
Охрана	Нейтрален	Союзник и	Союзник и	Враги	Союзник и	Враги	Враги
SCP	Враги	Враги	Враги	Союзник и	Враги	Враги	Союзники
МОГ	Нейтрален	Союзник и	Союзник и	Враги	Союзник и	Враги	Враги
Повстанцы	Союзник и	Нейтрален	Враги	Враги	Враги	Союзник и	Враги
Длань Змея	Враги	Враги	Враги	Союзник и	Враги	Враги	Союзники

На сервере **Middle RP** действует своя, отдельная таблица отношений между классами. Она находится в конце правил категории **[M]**, перед описанием нюансов отыгрыша классов.

Внимание! Далее можно сломать мозг!

Если игрок #1, нейтральный по отношению к игроку #2, увидел как игрок #2 атакует игрока #3, союзного к игроку #1, прежде нейтральные игроки #1 и #2 становятся врагами. Они обязаны либо сразу же разойтись, либо атаковать друг друга.

Пример: класс D (игрок #1) и учёный (игрок #2) ходят вместе, внезапно класс D убивает бойца МОГ (игрок #3) на глазах учёного, в такой ситуации данный класс D и учёный становятся врагами.

Если вы не сломали мозг, мы очень рады за вас, потому что на самом деле тут ничего сложного не было.

[C8 | Затягивание игры и кемпинг]

Наказание: предупреждение → бан на час → бан на день → бан на месяц.

Запрещено затягивать раунд, своими действиями или бездействием препятствуя его завершению.

Запрещённые данным правилом действия:

- **Нахождение в одном месте более 1-ой минуты без веской игровой причины.**

Примеры веских причин: выход был перекрыт врагом; выход был заблокирован или заперт; игрок ждёт момент чтобы пройти мимо врага впереди него; игрок пользуется использует объект или устройство в данном месте; игрок восстанавливает здоровье; происходит адекватная игровая ситуация с участием игрока.

- **Поджидать жертву (кемпить) за SCP-объект дольше 1-ой минуты.**

SCP-объект не должен поджидать жертву в одном месте дольше одной минуты. Одним местом здесь считается не только одна конкретная комната, но и все связанные с ней комнаты до ближайшего перекрестка, если тот не является тупиком. Поверхность комплекса и внутренние помещения ворот А и Б также считаются одним помещением. Данное правило не распространяется на SCP-079.

- **Уклоняться от выполнения основных задач класса, поставленных игрой перед игроком.**

Игроки могут ставить и выполнять дополнительные цели, не являющиеся обязательными для их класса, например, пытаться убить всех врагов, но такие цели не должны быть бессмысленными.

Если вам нужно уйти в AFK более чем на минуту, используйте команду `.afk` (вводится в игровую консоль на клавишу `~`). Она будет удерживать вас в наблюдателях до тех пор, пока вы не введёте её повторно.

Наказание: предупреждение → бан на час → бан на день → бан на месяц.

Запрещено намеренное использование любых багов или злоупотребление механиками игры.

Список распространённых багов и подобных им злоупотреблений игрой, запрещённых правилом:

- **Намеренный выход за пределы карты.**
Попытки выйти за допустимые пределы карты запрещены даже на серверах без правил.
- **Атака игроков сквозь текстуры дверей, стен или ворот.**
Речь идёт о попытках просунуть сквозь текстуры голову, руки, лапы и другие части модели игрока с целью атаковать игроков, находящихся за неким объектом, например, за закрытой дверью или за стеной.
- **Постоянная активация дверей или Тесла-ворот за SCP-079.**
Игроки могут потратить некоторое краткое время на заработок небольшого количества опыта, но такой фарм не должно приводить к долгому бездействию SCP-079 по причине его затянувшегося фарма.
- **Проникновение моделью SCP-096 в модель другого игрока с целью активации ярости.**
SCP-096 не должен пытаться активировать режим ярости через проникновение в модели других игроков.

Не является нарушением проход или атака через текстуры трупов, предметов или выбитых дверей.

Это не полный список существующих багов, однако намеренное использование любых других багов, уязвимостей или очевидных недоработок может быть также расценено как нарушение.

[C10 | Кооперация с врагами]

Наказание: предупреждение → бан на день → бан на неделю.

Запрещено дружелюбное или нейтральное поведение по отношению к игрокам враждебных классов, в том числе совместное перемещение вместе с ними без цели атаковать друг друга.

Найти таблицу отношений между классами можно выше, в правиле **[C7 | Порча игры союзникам]**.

Ситуации, при которых допустимо нейтральное поведение по отношению ко врагам:

1. **Игрок сдался в плен врагу**, при этом после сдачи в плен он не был вооружён и/или был связан;
2. **Враги оказались одним помещением**, выход из которого заперт и/или перекрыт их общим врагом;
3. **Враги пересеклись момент побега от общей угрозы**: общего врага, скорого взрыва боеголовки или деконтаминации лёгкой зоны.

Как только ситуация, при которой было допустимо нейтральное поведение, была окончена, враги снова обязаны атаковать друг друга, либо же они должны немедленно разойтись.

На серверах Classic и Survival SCP-объекты могут быть дружелюбны по отношению к людям...

...но только при условии что эти объекты не атакуют игроков сами (разрешена только самооборона).

1 раз за раунд SCP-объект может сменить сторону, то есть либо стать дружелюбным к людям, если до этого он был к ним враждебен, либо наоборот - стать враждебным, когда до этого он был дружелюбным. Но только 1 раз за раунд!

Краткий итог по категории [C].

Что нельзя делать по правилам данной категории:

1. Не используй читы, макросы, хаки и подобные вещи;

2. Не мешай работать администрации;
3. Не заходи на сервера где требуется возраст выше твоего;
4. Не оскорбляй, не провоцируй, не унижай и не высмеивай других людей на сервере;
5. Не издавай громких или раздражающих звуков, не перебивай и не шуми;
6. Не занимайся намеренной рекламой;
7. Не порти игру союзникам;
8. Не затягивай игру;
9. Не используй баги;
10. Не играй заодно со врагами.

Ты только что закончил читать правила для игры на геймплейных серверах **Classic** и **Survival**.

Далее находятся правила, необходимые для игры на ролевых серверах **Light RP** и **Middle RP**.

Правила категории [L].

Действуют на серверах: **Light RP** и **Middle RP**.

[L1 | Основы ролевой игры]

Наказание: предупреждение → бан на час → бан на день → бан на неделю.

В ходе раунда на RP-серверах все живые игроки обязаны вести ролевую игру.

"RP" → "Role Play" → "Ролевая Игра" - это процесс погружения в игровой мир, в котором слова игрока произносятся от имени его персонажа, а действия совершаются таким образом, как будто игровой мир вокруг реален, и все совершенные игроком поступки будут иметь для него последствия за пределами игры.

Короче говоря, вы должны вести себя в игре так, как вёл бы себя ваш персонаж в реальной жизни.

Ролевая игра строится на трёх аспектах:

1. Базовые принципы реализма;

2. Правила нашего сервера;
3. Лор вселенной [SCP Foundation](#).

Во время ролевой игры запрещено совершать бессмысленные, не обоснованные отыгрышом действия, например бесцельно бегать по кругу, кататься на лифтах, прыгать с место на место, и так далее.

Во время ролевой игры строго запрещено использовать фразы или реплики, отсылающие к геймплейной составляющей игры, например такие как "сцп ливнул", "дролай лут", "админ забанил", "читер руинит", "плагин багуется", и т. п.

Все игровые конфликты, где не происходит явное нарушение правил, игроки должны решать самостоятельно, в рамках отыгрыша, без остановки ролевой игры.

Если некое действие требует отыгрыша голосом, но при этом вы находитесь одни, или, по крайней мере, у вас нет оснований думать иначе, вы можете не отыгрывать ваши действия голосом.

[L2 | Остановка ролевой игры]

Наказание: предупреждение → бан на час → бан на день → бан на неделю.

Запрещено останавливать ролевую игру в ходе раунда без уважительной причины, в том числе обсуждать вещи и события, относящиеся к вашей реальной жизни, а не к вашему игровому персонажу.

Запрещено совершать действия, побуждающие других игроков к остановке ролевой игры, например без причины кидать гранаты, стрелять в воздух, орать, или иначе вести себя неадекватно в ролевой игре.

Запрещено намеренно переподключаться к серверу с целью испортить ролевую игру.

Разрешается на короткое время (не дольше минуты) останавливать ролевую игру, если на то есть веская причина. В такие моменты нужно обязательно сказать, что вы говорите "по non-RP".

Уважительные причины для остановки ролевой игры:

1. Вам или другому игроку **нужно уточнить правила**;
2. У вас или другого игрока **возникли технические неполадки**;
3. Вам или другому игроку **нужно отойти АФК или выйти из игры**;
4. **Другой игрок нарушает правила, использует читы или баги.**

Использование non-RP-фраз по любым другим причинам будет считаться нарушением правил.

Старайтесь по возможности всё же не использовать non-RP реплики, и продолжать отыгрыш вашей роли независимо от игровой ситуации. Проявляйте фантазию и обыгрывайте всё, что происходит вокруг, даже если, например, вы столкнулись с нарушением правил или с использованием читов другим игроком. Подать жалобу на такого игрока вы можете после окончания игры.

[L3 | Основные цели классов]

Наказание: предупреждение → бан на час → бан на день → бан на неделю.

Запрещено вести отыгрыш или действовать вопреки основным целям для текущего класса.

Игроки могут устанавливать для себя дополнительные цели, при условии что они являются осмысленными, соответствующе отыгрываются, а также не нарушают лор вселенной SCP и правила

сервера.

Основные цели классов:

- **[Сотрудники класса D]:**
 - остаться в живых;
 - покинуть комплекс.
- **[Научные сотрудники]:** покинуть комплекс самому, по возможности помочь покинуть его другим научным сотрудникам, по возможности помочь охране и/или бойцам МОГ обезвредить SCP-объекты;
- **[Охрана комплекса]:** помочь учёным покинуть комплекс, по возможности связать и вывести класс D (для дальнейшего использования Фондом), не дать SCP-объектам сбежать из комплекса, а по возможности обезвредить их (с помощью специальных процедур или просто оружием), и если в комплекс прибыли Повстанцы Хаоса или Длань Змея - взять их бойцов в плен либо убить (но лучше всё таки взять в плен);
- **[SCP-объекты]:** убивать! убивать! убивать! убивать! убивать!
убивать! убивать! убивать! (x100)
SCP-049, однако, может быть нейтрален к людям, если он их готов выполнять их приказы, а SCP-079 может заключить перемирие с отдельными людьми, дабы использовать их в своих целях (но в конечном счёте цели у него те же, что написаны чуть выше);
- **[Мобильная опергруппа]:** спасти учёных, обезвредить SCP-объекты (с помощью специальных процедур или просто оружием), по возможности связать и вывести класс D (для дальнейшего использования Фондом), если в комплекс прибыли Повстанцы Хаоса или Длань Змея - уничтожить данные группировки;
- **[Повстанцы Хаоса]:** дестабилизировать ситуацию в комплексе, выпустить наружу SCP-объекты, убить либо взять в плен всех сотрудников Фонда, кроме класса D - их нужно освободить и помочь им сбежать.

"Коротко говоря, отыгрыш за какой-либо класс строится основываясь на его целях и ограничиваясь нашими правилами. Вы вольны давать себе свои, дополнительные цели, если они не противоречат правилам

- например, вы можете за MTF дать себе цель проверить сохранность каждого SCP-объекта в комплексе, но не можете дать себе цель убить всех, потому что вы решили отыграть маньяка." © FunClub

[L4 | Мета-информация]

Наказание: предупреждение → бан на час → бан на день → бан на неделю.

Запрещенно использовать информацию о текущем раунде, полученную вне текущей игровой жизни, например, полученную из прошлых игровых жизней, через режим наблюдения после смерти, или через вне-игровые каналы связи (Discord, Skype, TeamSpeak и так далее).

Запрещено выкидывать вещи перед побегом с целью подобрать их после спавна за МОГ/ПХ.

Какую информацию о текущем раунде можно использовать?

- **Полученную от других игроков в ходе вашей текущей жизни.**
Но только при условии, что они сами получили её законным путём, и также законным путём передали её вам - то есть сказали авм об этом во время игры, помощью голосового чата для живых игроков. Если вы планируете использовать такую информацию, обязательно запомните никнейм игрока, передававших вам эту информацию, иначе администратор может решить, что вы получили эту информацию незаконным путём;
- **Бойцы МОГ/ПХ могут знать какие SCP-объекты сбежали.**
А также были ли восстановлены их условия содержания в ходе раунда.
- **Бойцы МОГ/ПХ могут обладать информацией, полученной прибывшими ранее отрядами МОГ/ПХ.**
При условии, что была отыгрыша передача данной информации через интерком либо иные каналы связи.

Разумеется, если вы следили за игрой через наблюдение после смерти, вы будете обладать мета-информацией, и она может косвенно влиять на ваши действия. Главное условие - не использовать такую информацию открыто, чтобы другим игрокам не было очевидно использование вами мета-информации.

[L5 | Прыжки и увороты]

Наказание: предупреждение → бан на час → бан на день → бан на неделю.

Запрещено уворачиваться от попаданий прыжками или дергаясь в стороны с помощью спринта.

Запрещено совершать прыжки без веской причины.

Веские причины для совершения прыжков:

- **Чтобы перепрыгнуть препятствие** при побеге от врага;
- **Чтобы запрыгнуть на какой-то объект**, кроме недоступных по правилу [L6];
- **В любых разумных целях, обусловленных вашим отыгрышем**, в том числе для RP-действий.

SCP-096 может совершать неограниченное количество прыжков во время состояния ярости.

[L6 | Места, недоступные с точки зрения реализма]

Наказание: предупреждение → бан на час → бан на день → бан на неделю.

Запрещено вставать на такие места, куда невозможно было бы встать в реальной жизни.

Список мест, запрещённых к использованию с точки зрения реализма:

- Любые лампы освещения;
- Любые кнопки механизмов и дверей;
- Громкоговорители, генераторы и видеокамеры;
- Вертолёт МОГ и фургон Повстанцев Хаоса;
- Любые невидимые текстуры;
- Узкие перила (можно запрыгивать на две - три секунды);
- Выступы на стенах в коридорах лёгкой и тяжёлой зоны.

На выступы стен в лёгкой и тяжёлой зоне содержания можно вставать при том условии, что позади игрока находятся текстуры труб, за которые он мог бы ухватиться в реальной жизни, либо же если рядом с игроком находится угол, в который можно было бы упереться руками.

[L7 | Места, труднодоступные для SCP-объектов]

Наказание: предупреждение → бан на час → бан на день → бан на неделю.

Запрещено получать неуязвимость перед SCP-объектами с помощью недоступных для них мест.

Список мест, запрещенных к использованию с целью получения неуязвимости перед SCP-объектами:

- Стальной куб SCP-106 в его камере;
- Стекланные кубы с SCP-объектами;
- Любые шкафы, сервера и консоли;
- Станции улучшения оружия;
- Любые столы и стулья.

Упомянутые в списке выше места можно использовать, если рядом нет враждебных к вам SCP-объектов.

[L8 | Приказы и иерархия]

Наказание: предупреждение → бан на час → бан на день → бан на неделю.

Запрещено нарушать приказы старших по званию или по иерархии.

Запрещено исполнять приказы, подразумевающие нарушение правил сервера.

Можно не исполнять приказ, если он является бессмысленным, или если он подразумевает неизбежную смерть. Например, если вам приказывают прыгнуть 10 раз подряд или принести себя в жертву SCP-106.

Иерархия среди персонала комплекса:

1. **Командир мобильной опергруппы;**
2. **Менеджер комплекса;**
3. **Научный сотрудник мобильной опергруппы;**
4. **Лейтенант мобильной опергруппы;**
5. **Начальник охраны комплекса;**
6. **Кадет мобильной опергруппы;**
7. **Старший сотрудник охраны комплекса;**
8. **Инженер камер содержания;**
9. **Менеджер зоны содержания;**
10. **Старший научный сотрудник;**
11. **Младший сотрудник охраны комплекса;**
12. **Младший научный сотрудник;**
13. **Сотрудник класса D.**

Иерархия среди бойцов Повстанцев Хаоса и Длани Змея работает согласно старшинству их званий.

Среди бойцов равного звания из разных отрядов старшим считается боец прибывший раньше.

[L9 | Убийство без веской причины]

Наказание: предупреждение → бан на час → бан на день → бан на неделю.

Запрещено ранить и/или убивать безоружных игроков нейтральных классов или пленных врагов, если на то не было веской игровой причины, возникшей в ходе текущего раунда.

Веские причины для ранения и/или убийства игроков нейтральных классов или пленных врагов:

- **Игрок нарушил ваш приказ.**

Нарушение приказа считается причиной для убийства только в том случае, если приказ был услышан вашей жертвой, при этом приказ был осмысленным, выполнимым, и не нарушал других правил сервера.

- **Игрок пытался сбежать при задержании или уже находясь в плену.**

Если вы приказали игроку остановиться, а он побежал от вас, или же если вы уже взяли его в плен, но в какой-то момент он решил сбежать от вас - вы имеете право атаковать его.

- **Игрок имел в руках огнестрельное оружие.**

Если вы встретили игрока нейтрального класса, вооружённого огнестрельным оружием, вы имеете право сразу же атаковать его.

- **Игрок намеренно пытался подставить вас.**

Например, находясь рядом с вами он громко кричал, провоцируя ваших врагов, или же закрывал перед вами двери, или же попытался обокрасть вас, или запереть, или сделать что-то ещё подобное, объективно направленное на то чтобы подставить вас; во всех этих случаях вы можете атаковать такого игрока.

Все перечисленные выше причины дают право убить только в тот момент, когда они происходят.

Разумеется, убивать врагов можно только за то, что они ваши враги, без дополнительных причин. Но, если возможно, лучше берите врагов в плен вместо того чтобы убивать их. Такой подход создаёт множество RP-ситуаций по ходу игры и в целом улучшает атмосферу среди игроков на сервере.

Краткий итог по категории [L].

Что нужно делать согласно правилам данной категории:

1. В ходе раунда все игроки обязаны отыгрывать свою роль, как если бы всё происходило по настоящему.
2. Останавливать отыгрыш роли можно только по уважительным причинам из правила [L2].
3. В ходе раунда можно действовать только согласно целям для текущего класса игрока.
4. Запрещено использовать информацию о текущем раунде из прошлых жизней.
5. Запрещено уворачиваться от попаданий прыжками, а также просто прыгать без причины.
6. Запрещено вставать на те места, куда было бы невозможно встать в реальной жизни.
7. Запрещено влезать туда, где игрока не может достать атакующий его SCP-объект.
8. Обязательно подчиняться приказам игроков, стоящих выше в иерархии.
9. Запрещено убивать безоружных нейтралов и пленных врагов без веской причины.

Ты только что закончил читать правила, необходимые для игры на сервере **Light RP**. Далее находятся правила, которые нужно знать для игры на сервере **Middle RP**.

Правила категории [M].

Действуют только на сервере **Middle RP**.

Правила для ролевой игры повышенного уровня.

[M1 | RP-действия]

Наказание: предупреждение → бан на день → бан на неделю.

С помощью фразы "RP-действие" игроки могут отыгрывать те действия и события, которые нельзя совершить в игре из-за её технических ограничений. Для того, чтобы совершить RP-действие, нужно сначала сказать фразу "RP-действие", а затем описать ваши действия понятным для других игроков образом.

Запрещено не подчиняться или игнорировать RP-действия других игроков без веской причины.

Веские причины для неподчинения RP-действию других игроков:

- **RP-действие нарушает одно из правил сервера.**

Пример: "RP-действие: *вспомнил прошлую жизнь*".

- **RP-действие выходит за рамки возможностей задействованного персонажа.**

Пример: "RP-действие *стал пуленепробиваемым*".

- **RP-действие нарушает лор вселенной Фонда SCP или оно слишком нереалистично.**

Пример: "RP-действие: *убедил SCP-079 полюбить человечество*".

- **RP-действия подразумевают неизбежную смерть или значительный урон для другого игрока.**

Пример: "RP-действие: *свернул шею командиру*" или "RP-действие: *оглушил охранника*".

Совершая RP-действие, подразумевающее значительный урон или смерть для другого игрока, вы должны совершить его так, чтобы у другого игрока оставалась возможность избежать его при желании.


Пример: "RP-действие: *попытался свернуть шею командиру*" или "RP-действие: *попытался оглушить охрану*".

Если вам угрожает вооруженный игрок, а у вас нет возможности использовать оружие, вы должны подчиняться всем его RP-действиям, пока они не нарушают правила.

[M2 | Кооперация через голосовой чат для SCP-объектов]

Наказание: предупреждение → бан на день → бан на неделю.

SCP-объектам запрещено координировать свои действия или передавать какую-либо полезную игровую информацию через закрытый голосовой чат для SCP-объектов.

SCP-049 может общаться с SCP-079 и отдавать приказы SCP-049-2 с помощью чата на клавишу .

Все SCP-объекты могут просить помощи у SCP-079 в использовании дверей, ворот или лифтов через чат SCP-объектов, при этом такая информация не должна давать подсказки для других SCP-объектов.

Примеры просьб о помощи к SCP-079, не нарушающих данное правило:

- "79-ый, помоги из 914-го выбраться.";
- "Комп, открой чек-поинт.";
- "Компьютер, подними меня на лифте из боеголовки."

Примеры просьб о помощи к SCP-079, которые будут считаться нарушением:

- "79-ый, меня тут в 914-ом два класса D заперли и убежали, помоги пожалуйста.";
- "Комп, тут через чек-поинт в лёгкую зону пробежал учёный, дай мне пройти.";
- "Компьютер, тут повстанцы активировали боеголовку и сбежали, подними меня из неё."

Иными словами, просьбы о помощи к SCP-079 не должны давать какую-либо полезную информацию другим SCP-объектам, кроме той, что вам нужна помощь чтобы выбраться откуда-то.

[МЗ | Проявления разума у неразумных SCP-объектов]

Наказание: предупреждение → бан на день → бан на неделю.

Для неразумных SCP-объектов запрещены действия, являющиеся проявлениями разума.

Запрещённые действия для неразумных SCP-объектов:

- **Нажимать кнопки дверей, лифтов, ворот и др. механизмов в прямой видимости людей.**

Прямая видимость - это когда человек и SCP-объект могут увидеть друг друга, в т. ч. если для этого кому-то из них нужно повернуться. В такой ситуации SCP-объект не может сам нажимать какие-либо кнопки.

- **Продолжать преследовать людей при помощи лифтов.**

Если человек сбежал от SCP-объекта на лифте, SCP-объект не может вызывать лифт (или просить об этом SCP-079) чтобы продолжить погоню. Фактически, SCP-объекты могут пользоваться лифтами только чтобы избежать разложения от деконтоминации лёгкой зоны или смерти от взрыва боеголовки.

- **Сразу после начала игры намеренно пытаться попасть в лёгкую зону или в офисы.**

SCP-объекты SCP-096, SCP-939 и SCP-106 не должны стремиться намеренно попасть в лёгкую зону или офисы сразу после начала игры. SCP-939 и SCP-096 могут попасть туда только забежав в лифт во время погони за человеком, а SCP-106 - через телепортацию с двойного клика на кнопку установки телепорта.

- **Уворачиваться от того типа оружия, от которого ещё не был получен урон.**

В данном правиле оружие делится на три типа: **1)** огнестрельное оружие, **2)** гранаты, **3)** MicroH.I.D.

- **Логически верная реакция на объявления в интерком или оповещения C.A.S.S.I.E.**

Такой реакцией считается поступок, который бы в данной ситуации совершил человек или разумный SCP-объект: например, движение к интеркому после подачи объявления из него.

- **Перекрытие выхода из помещения, в котором находится цель SCP-объекта.**

Если в некоем помещении находится цель SCP-объекта, он, будучи неразумным, обязан войти в это помещение и попытаться атаковать цель, даже когда есть риск получить большой урон или быть запертым.

- **Совместное перемещение вместе с другими SCP-объектами.**

Из неразумных SCP-объектов ходить вместе могут SCP-939-53 и SCP-939-89, а также особи SCP-049-2 между собой или с SCP-049. Также любые SCP-объекты могут вместе гнаться за одной целью, пока не потеряют её из виду. Совместное перемещение SCP-173 и SCP-096 запрещено полностью.

- **Взаимодействие с боеголовкой, генераторами или оружейными станциями.**

SCP-объекты не могут трогать рычаг или кнопки на пультах управления боеголовкой, а также доставать планшеты из станций улучшения оружия или из генераторов (но могут закрывать их дверцы чтобы пройти).

Данные правила не распространяются на SCP-079 и SCP-049, поскольку они являются разумными.

Указание разумности для всех присутствующих в игре SCP-объектов можно найти в правилах отыгрыша ролей, в конце данной категории правил.

[М4 | Страх смерти]

Наказание: предупреждение → бан на день → бан на неделю.

Запрещено рисковать своей жизнью без веской причины или не проявлять в отыгрыше страх смерти.

Запрещённые правилом действия:

- **Доставать оружие находясь под прицелом вооружённого врага.**

Доставать оружие можно, если враг отвернулся более чем на три секунды, или же если перестрелка уже началась, и по вам или игрокам рядом с вами стреляют.

- **Находясь в плену провоцировать, оскорблять, грубить, или противодействовать приказам.**

Игрок может отыгрывает храбрость и нарушать данный пункт правил, но это зачтётся только при условии что его отыгрыш достаточно убедителен. Игра за МОГ/ПХ/ОК даёт +10 к убедительности отыгрыша храбрости.

- **Находясь в плену игнорировать полученные удары, выстрелы или ранения.**

Допустимо не реагировать на них, если игрок находится под эффектом адреналина.

- **Будучи безоружным убегать от вооружённого игрока, если он приказал вам остановиться.**

В данной ситуации попытаться убежать можно только играя за МОГ, повстанцев или охрану.

- **Пытаться сбежать из плена находясь в поле зрения вооружённого врага.**

Игрок за любой класс может попытаться сбежать, если нахождение в плену грозит для него скорой смертью.

- **Будучи учёным или классом D одному атаковать 4-х и более вооружённых врагов.**

Однако данный пункт правил можно нарушить, если игроку некуда отступать и его не будут брать живым, или если игрок атакует из-за спины, издали либо из-за укрытия, или же если игрок отыгрывает месть за смерть друга, однако у вас действительно должен быть друг, погибший в этом раунде, его смерть должна быть связана с врагами, а вы должны запомнить его ник, причину и место смерти.

- **Не убегать от враждебного к вам SCP-объекта когда есть такая возможность.**

Бойцы МОГ, повстанцы и охрана комплекса могут идти к SCP-объекту по приказу вышестоящего, либо самостоятельно действуя действует в целях сдерживания SCP-объекта и/или ради спасения персонала.

- **Не воспринимать всерьёз или игнорировать враждебные SCP-объекты поблизости.**

Разрешено для класса D при условии отыгрыша отсутствия знаний об опасности данных объектов.

- **Суицид без веской ролевой причины.**

Веской причиной может быть ситуация, где ваш персонаж пережил тяжёлый травмирующий опыт, способный привести к суициду в реальной жизни. Например, смерть друга от рук SCP-096 перед глазами игрока, массовая смерть от гранты, убийство через MicroHID или что-то подобное.

- **Долгое нахождение в измерении SCP-106.**

Разрешено только при том условии, что игрок отыгрывает страх, панику, либо оцепенение.

Правило подразумевает, что все игроки должны относиться к своей игровой жизни всерьёз, и не должны рисковать ею без RP-причины, которая была бы веской в реальной жизни.

[М5 | Знания и документация]

Наказание: предупреждение → бан на день → бан на неделю.

Запрещено совершать действия, для которых у вашего класса нет необходимых знаний.

- **[Сотрудники класса D]:**

- **не знают структуру комплекса**, его устройство и тот факт, что он находится под землёй;
- **не знают ничего про Фонд в целом** и его деятельность за пределами комплекса;

- **не знают** расположение камер, предметов и других игровых объектов;
 - **не знают** о существовании объекта **SCP-914** и о принципах его работы;
 - **не знают** как именно восстанавливают условия содержания **SCP-106**;
 - **не знают** о существовании объекта **SCP-079** и о любых его способностях;
 - **не знают** для чего нужны **генераторы** и как ими пользоваться;
 - **не знают** о наличии в комплексе таких объектов как **SCP-500**, **SCP-268**, **SCP-207** и **SCP-018**, соответственно изначально ничего не знают и о свойствах данных объектов, при этом класс D может использовать данные объекты отыгрывая незнание об их свойствах или простое любопытство;
 - **не знают** кто такие **Повстанцы Хаоса**, какие у них цели, как выглядят их форма и звучат их шаги; могут воспринять их за враждебную Фонду группировку только если на то была веская RP-причина, в ином случае воспринимают их как союзную Фонду вооружённую силу, например, как опергруппу МОГ;
 - **не знают** что в комплексе есть **боеголовка** и как ею можно управлять; если был запущен обратный отсчёт до детонации боеголовки, и игрок за класс D оказался рядом с пультом управления боеголовкой, он может выключить её, отыграв что совершил интуитивное действие;
 - **знают** базовые принципы защиты от объектов **SCP-096**, **SCP-939**, **SCP-049** и **SCP-173**.
- **[Научные сотрудники]:**
 - все, кроме инженера и менеджера комплекса, **не знают** как именно можно запустить отсчёт до детонации **боеголовки**, но в случае её активации могут выключить её, отыграв интуитивное действие;
 - младшие научные сотрудники **могут не знать** кто такие **Повстанцы Хаоса**;
 - младшие научные сотрудники **не знают** как пользоваться **генераторами**;
 - **знают** всю прочую игровую **информацию о комплексе, объектах, Фонде** и т. д.
- **[Охрана комплекса]:**
 - **не знают** точные алгоритмы **SCP-914**, но знают общий принцип работы;

- **не знают** конкретных целей **Повстанцев Хаоса**, но знают что они враждебны;
- **знают** всю прочую информацию о комплексе, объектах и т. д.
- **[Мобильная опергруппа]:**
 - **не знают** точные алгоритмы **SCP-914**, но знают общий принцип работы;
 - **знают** всю прочую игровую **информацию о комплексе, объектах, Фонде** и т. д.
- **[Повстанцы Хаоса]:**
 - **не знают** точные алгоритмы **SCP-914**, но знают общий принцип работы;
 - **не знают** точные алгоритмы процедур восстановления условий содержания SCP-106 и SCP-079;
 - **знают** всю прочую игровую **информацию о комплексе, объектах, Фонде** и т. д.
- **[SCP-объекты]:**
 - **SCP-079** знает о комплексе всё (кроме мета-информации, разумеется);
 - **SCP-049** имеет уровень знаний, примерно равный знаниям сотрудника класса D;
 - **все прочие SCP-объекты** не знают ничего, кроме того как **убивать! убивать! убивать! убивать!** (x100).

Вы можете получить изначально неизвестные вашему классу знания прочтя файлы документации.

Местонахождение файлов документации:

1. Принцип работы и алгоритмы SCP-914.

Документация к SCP-914, содержащая описание принципа работы объекта, а также все известные "рецепты" к нему, хранится на полках шкафа в камере SCP-914, рядом с отсеком "Output".

2. Порядок проведения процедуры восстановления особых условий содержания SCP-106.

Узнать о нём можно из документации, которая в случае нарушения условий содержания SCP-106 по RP выводится на экран стационарной консоли управления, расположенной рядом с кнопкой активации процедуры восстановления условий содержания SCP-106.

3. Порядок проведения процедуры восстановления особых условий содержания SCP-079.

Узнать о нём можно из документации, которая в случае нарушения условий содержания по RP выводится на экран стационарной консоли управления, находящейся в комнате внутри камеры SCP-079.

4. Алгоритм активации боеголовки и информация о "носимых" объектах.

Данную информацию можно получить только от других игроков, чьим классам она известна изначально.

Прочтение документации занимает не менее 1-ой минуты, приветствуется отыгрыш процесса чтения.

Вы также можете получить изначально недоступные знания от других игроков, при условии что они получили и передали их вам не нарушая правил, при этом вам нужно запоминать никнеймы таких игроков, если вы планируете использовать полученную от них информацию.

[М6 | Правила ношения оружия для НС и класса D]

Наказание: предупреждение → бан на день → бан на неделю.

Сотрудники класса D и научные сотрудники обязаны носить огнестрельное оружие в руках, и могут иметь при себе только одну единицу огнестрельного оружия. Данное правило не

распространяется на пистолеты, но распространяется на MicroH.I.D.

Сотрудникам класса D и научному персоналу разрешено убирать огнестрельное оружие из рук в инвентарь для использования предметов, но не более чем на пять секунд. Если использование предмета требует более пяти секунд, всё имеющееся огнестрельное оружие нужно выложить на пол.

Данное правило необходимо с той целью, чтобы можно было заранее понять, вооружен ли автоматическим огнестрельным оружием встреченный вами учёный или класс D.

[M7 | Правила использования медикаментов]

Наказание: предупреждение → бан на день → бан на неделю.

Запрещено использовать аптечку или адреналиновый шприц во время передвижения.

Сколько времени игрок должен стоять для использования медикаментов?

1. **Аптечка:** использовать аптечку можно не менее чем через 15 секунд после остановки, это правило также распространяется на реанимацию командой `.reanimate`.
2. **Адреналиновый шприц:** использовать шприц можно не менее чем через 5 секунд после остановки.
3. **Все прочие медикаменты:** можно использовать без каких-либо ограничений.

Если вы сдвигаетесь во время использования предмета, отсчитываемое время сбрасывается.

Использование указанных в правиле медикаментов желательно отыгрывать голосом.

[М8 | Субординация]

Наказание: предупреждение → бан на день → бан на неделю.

Всем, кроме сотрудников класса D, запрещено нарушать субординацию.

Действия, нарушающие субординацию:

- **Использование жаргона без веской RP-причины.**

Всем, кроме класса D, запрещено использовать такие слова как "печенька", "дэшка", "собака", "лайт" и т. д. без веской RP-причины. Таковой может быть, например, игровая ситуация с угрозой для жизни, когда жаргон используется чтобы как можно быстрее и короче передать нужную информацию союзникам.

- **Засорение радиоэфира или подача бессмысленных объявлений через интерком.**

Всем, кроме сотрудников класса D, запрещено засорять радиоэфир или интерком бессмысленными или абсурдными сообщениями, к передачам по рации и особенно к интеркому нужно относиться серьезно.

- **Несерьезное отношение к вышестоящим.**

Игроки обязаны относиться к вышестоящим по званию или иерархии так, как они бы относились к своему начальству в реальной жизни, если бы работали в закрытой и сверхсекретной организации, известной своими бесчеловечными методами работы и жестокими дисциплинарными взысканиями.

- **Порча имущества Фонда.**

Всем, кроме Повстанцев Хаоса и класса D, запрещено без RP-причины выбивать двери, разбивать стёкла, и совершать другие подобные действия, способные нанести ущерб комплексу. Сюда же входит беспричинный расстрел сотрудников класса D - он запрещён, в том числе, и по данному правилу.

- **Расстрат имущества (это относится также и к Повстанцам Хаоса).**

Всем, кроме класса D, запрещено выкидывать на землю любые предметы, кроме монеток. Выбрасывать предметы можно только на оружейные станции и столы рядом с ними. Единственное исключение - если игрок находится в ситуации с угрозой жизни.

- **Предательство.**

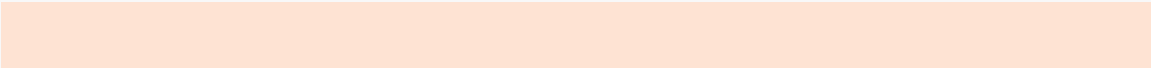
Всем игрокам строго запрещено отыгрывать предательство и на этой почве атаковать союзников. Максимум, что можно сделать из ближайшего по сути - сдаться в плен врагу чтобы спасти себе жизнь.

- **Психические расстройства.**

Всем игрокам, кроме класса D, запрещено отыгрывать серьезные, опасные для окружающих психические отклонения без веской RP-причины, произошедшей в текущем раунде. Фактически, веских причин для такого отыгрыша всего две - гибель множества союзных игроков на ваших глазах (вы должны запомнить их ники, причину и место смерти), или же успешный побег из карманного измерения SCP-106. Если что-то такое произошло, и вы решили начать отыгрывать сумасшедшего, вы можете нарушать правила C10, ЛЗ, Л8, Л9, М4 и М8. Учтите, что став сумасшедшим, вы больше не можете полностью прийти в себя, и подлежите аресту, а в случае сопротивления - ликвидации (тут вы можете защищаться).

[М9 | Правила отыгрыша ролей для Middle RP]

Наказание: предупреждение → бан на день → бан на неделю.




Далее в документе описаны правила отыгрыша отдельных ролей, обязательные к знанию и соблюдению в ролевой игре на сервере **Middle RP**. Незнание или несоблюдение информации из данных карточек повлечёт за собой наказание в рамках данного правила.

Игровые цели некоторых ролей на сервере Middle RP существенно отличаются от целей тех же ролей на сервере Light RP! Цели ролей, указанные далее, имеют приоритет над целями ролей из правила **[L3]**.

На сервере Middle RP действует своя система взаимоотношений между ролями, отличная от системы взаимоотношений на сервере Light RP. Таблица отношений между ролями на **Middle RP** находится ниже.

Таблица отношений между ролями для сервера Middle RP:

	Класс D	Учёные	Охрана	SCP	МОГ	Повстанцы	Длань Змея
Класс D	Нейтрален	Нейтрален	Нейтрален	Враги	Нейтрален	Нейтрален	Враги
Учёные	Нейтрален	Союзники	Союзники	Враги	Союзники	Нейтрален	Враги
Охрана	Нейтрален	Союзники	Союзники	Враги	Союзники	Враги	Враги
SCP	Враги	Враги	Враги	Нейтрален	Враги	Враги	Нейтрален
МОГ	Нейтрален	Союзники	Союзники	Враги	Союзники	Враги	Враги
Повстанцы	Нейтрален	Нейтрален	Враги	Враги	Враги	Союзники	Враги
Длань Змея	Враги	Враги	Враги	Нейтрален	Враги	Враги	Союзники

Основное различие в отношениях ролей между серверами **Light RP** и **Middle RP** - это большее количество нейтральных ролей: на **Middle RP** между собой становится нейтрален класс D, стали нейтральны между собой класс D и Повстанцы Хаоса, SCP-объекты также стали

нейтральны между собой (например, на случай, если SCP-079 придётся спасать ведомую им D-шку от погони с участием неразумного SCP-939), также нейтральные отношения между собой обрели Длань Змея и SCP-объекты.

Краткий итог по правилам категории [М].

1. Подыгрывайте RP-действиям других игроков, и не совершайте неправдоподобных RP-действий.
2. SCP-объектам запрещено кооперироваться через закрытый голосовой чат.
3. Неразумные SCP-объекты не должны проявлять в игре признаки разума.
4. Игроки обязаны отыгрывать страх смерти когда это уместно.
5. Изначально доступные игроку знания ограничены классом игрока.
6. Научные сотрудники и класс D не могут надолго убирать тяжелое оружие в инвентарь.
7. Чтобы использовать аптечку нужно остановиться на 15 секунд, чтобы вколоть адреналин - на 5 секунд.
8. Всем кроме класса D запрещено нарушать субординацию, то есть негласные правила поведения с начальством.
9. На Middle RP есть отдельные правила отыгрыша для всех ролей, их можно и нужно прочесть далее.

Правила отыгрыша ролей: [люди].

Действуют только на сервере **Middle RP**.

[Сотрудники класса D]

image_1628986602153.png

Цель.

Легенда роли.

Основу класса D составляют преступники, которым Фонд предложил отмену приговора в обмен на 30 дней работы в качестве подопытного Фонда. В случае необходимости класс D также могут набирать из числа бездомных, беженцев, дезертиров, и даже из числа сотрудников самого Фонда, совершивших серьезное правонарушение.

Класс D находится в комплексе на основе заключённого с ними контракта. По условиям контракта подписавший его сотрудник в течении 30 дней выступает подопытным на экспериментах, после чего освобождается из комплекса и получает вознаграждение. Вознаграждением может являться отмена приговора и/или большая сумма денег.

После подписания контракта Классу D очищают память посредством обработки амнезиаком, поэтому своё прошлое класс D помнит либо очень плохо, либо не помнит вовсе. Кроме того, очищать память классу D могут также и во время содержания в Фонде.

Очистка памяти распространяется только на доступные сознанию воспоминания, и не касается подсознательной памяти, поэтому у класса D остаётся прежний словарный запас, черты характера, мышечная память, навыки обращения с предметами, рефлексy, привычки и так далее.

Особенности отыгрыша.

- Поскольку класс D набирают из разных источников, **игроки сами выбирают черты характера для отыгрыша** своего персонажа.
- Играя за класс D **нельзя демонстрировать наличие чётких воспоминаний о жизни до попадания в комплекс**, поскольку такие воспоминания у класса D либо сильно повреждены, либо полностью стёрты.
- Обязательным условием для получения вознаграждения по контракту является полное исполнение всех приказов и указаний, поэтому **обычно класс D ведёт себя покорно, стремясь не нарушать контракт**.
- В зависимости от решения игрока, **класс D может либо сотрудничать с Фондом** и покинуть комплекс с конвоем, в

наручниках, чтобы затем продолжить выполнение своего контракта, **либо же попытаться сбежать от Фонда**, самостоятельно или примкнув к Повстанцам Хаоса.

[Научные сотрудники]

image 1628986625864.png

Цели.

1. **Эвакуироваться самому.**
2. **Помочь эвакуироваться другим.**
3. **По возможности помочь охране комплекса и бойцам МОГ в выполнении их задач.**

Легенда роли.

На нашем сервере научные сотрудники делятся на три доп. роли: менеджеры, исследователи и инженеры; **фактически, это сотрудники классов А, В и С.** Менеджеры занимаются административной работой, исследователи занимаются изучением аномальных объектов, а инженеры отвечают за поддержание систем комплекса.

Плагин на доп. роли временно отключён после выхода обновления 11.0.

Не зависимо от рода деятельности весь научный персонал объединяет высокий интеллект, широкий кругозор и большой объем профессиональных знаний. Наличие у научных сотрудников Фонда данных качеств обусловлено тем фактом, что практически всех своих НС Фонд набирает из университетов, лабораторий, различных корпораций и других передовых научных учреждений, где в строгой рабочей этике трудятся лучшие умы планеты.

После того как сотрудник попадает в Фонд, он также приобретает обширные знания Фонде SCP и его объектах. Конечно, как много о Фонде знает конкретный сотрудник зависит от его положения в Фонде, но в целом все из них знают достаточно, чтобы относиться к своей работе крайне серьезно и ответственно.

Особенности отыгрыша.

- Независимо от должности **в отыгрыше научного сотрудника нужно обязательно вести себя серьёзно**, по-деловому. Недопустимо в отыгрыше НС вести себя намеренно глупо, абсурдно или безразлично.
- В отыгрыше научного сотрудника **обязательно подчиняться приказам старших** по иерархии.
- **На момент начала раунда все сотрудники по RP занимаются своей обычной, ежедневной работой**, чем именно - зависит от их должности. Например, инженер может обслуживать системы комплекса, а менеджер зоны - следить за работой персонала в своей зоне содержания.
- **После подачи тревожного оповещения CASSIE всем научным сотрудникам необходимо немедленно эвакуироваться самим**, а также, насколько позволяет ситуация, помочь эвакуироваться другим научным сотрудникам. Если есть возможность и/или желание - можно взять с собой и класс D.
- Как правило (но не всегда), **научные сотрудники опасаются и недолюбливают класс D**, поскольку те являются бывшими зэками и будущими расходниками. В ходе игры учёные могут менять своё отношение к ним в зависимости от RP-ситуаций.
- Научные сотрудники **стремятся избегать лишних контактов с SCP-объектами**.
- Большинство учёных **обладают спокойным характером**, хотя бывают и исключения.

[Охрана комплекса]

image_1628986634468.png

Цели.

1. **Эвакуировать научных сотрудников, по возможности - класс D.**
 2. **Удерживать SCP-объекты в комплексе до прибытия отряда МОГ.**
 3. **В случае вторжения враждебных группировок организовать оборону комплекса.**
-

Легенда роли.

Охрана комплекса - это первая линия обороны при различных инцидентах в учреждениях Фонда. Именно охрана отвечает за сдерживание объектов, спасение персонала и сохранность имущества в первые минуты чрезвычайных ситуаций.

Вербуют в охрану комплекса главным образом из числа бывших и действующих военных, сотрудников особых отделов полиции, бойцов спецназа, а также из частных военных компаний. После вербовки они также проходят лагерь усиленной боевой подготовки, где они, в том числе, отрабатывают сценарии всевозможных угроз.

Благодаря такому подходу, в ряды охраны попадают исключительно суровые, хладнокровные и дисциплинированные бойцы, дополнительно обученные Фондом к порядку действий в любых ситуациях. Они отлично владеют практически всеми видами оружия, и всегда находятся в полной боевой готовности.

Поскольку охрана является первой линией обороны при различных инцидентах, сотрудники охраны привыкли видеть жуткие вещи, готовы идти на риск и умеют сохранять спокойствие в самых непростых ситуациях. Эти качества и навыки являются обязательным условием для зачисления в ряды охраны комплекса.

Особенности отыгрыша.

- **За охрану необходимо отыгрывать серьёзного, хладнокровного и дисциплинированного персонажа**, ранее состоявшего в боевом подразделении неких вооруженных сил, каких именно - игрок выбирает сам.
- **Обязательно полное и беспрекословное подчинение приказам вышестоящим.**

- **На момент начала раунда по RP занимаются патрулированием комплекса.**
- **После тревожного сигнала CASSIE направляется в лёгкую и тяжёлые зоны** чтобы эвакуировать персонал и сдерживать SCP-объекты.
- **Ни при каких обстоятельствах не должны выпускать враждебные SCP-объекты на поверхность**, в случае попыток прорваться на поверхность должны удерживать SCP-объекты в комплексе любой ценой.
- **Относятся к классу D как к имуществу Фонда**, следовательно не стреляют в него без веской причины, убивают только в случае крайней необходимости, например, если класс D атаковал их.

[Мобильная опергруппа Фонда]

image 1628371112066.png

Цели:

1. **Восстановить условия содержания SCP-объектов либо устранить их.**
 2. **Эвакуировать оставшихся в живых сотрудников, в том числе и класс D.**
 3. **В случае вторжения враждебных группировок взять их в плен либо ликвидировать.**
-

Легенда роли.

Мобильные опергруппы (МОГ) Фонда - это элитные подразделения, собранные из сотрудников разных учреждений Фонда и мобилизованные для применения в случае конкретных угроз или ситуаций, сложность которых превышает оперативный потенциал и опыт обычных полевых сотрудников. Коротко говоря, МОГ - это "лучшие из лучших".

Спектр работы мобильных опергрупп включает в себя плотную кооперацию внутри команды, большинство бойцов знакомы лично и весьма сработаны,

они часто проводят свободное время совместной дружеской компанией, поэтому во время операции бойцы МОГ не станут пререкаться со старшими по званию, в то время как те не будут лишним раз давить на коллег.

Выживание членов Эпсилон-11 во время проведения операции является одной из первостепенных задач, поэтому при возникновении прямой угрозы, командир группы предпочтет сохранить жизнь своим людям, чем рисковать, продолжая операцию в ситуации с более чем одним неизвестным противником.

Особенности отыгрыша

- **МОГ - элитное подразделение вооружённых сил Фонда**, и отыгрыш за них должен быть соответствующим: бойцы должны вести себя собранно, серьёзно, хладнокровно и дисциплинированно.
- Если несколько оперативников движутся рядом, и один из них заметил противника, прежде чем стрелять заметевший должен запросить разрешение у самого старшего по званию из присутствующих рядом. Стрелять без разрешения можно только в качестве самообороны.
- Во время операции бойцы МОГ не станут пререкаться со старшими по званию, в то время как те не будут лишним раз давить на коллег, поскольку бойцы внутри опергруппы являются, фактически, друзьями, или по крайней мере хорошо знают друг друга.
- Выживание членов опергруппы во время проведения операции является одной из первостепенных задач, поэтому командир как и его подчинённые не будут рисковать жизнями других бойцов без веской причины.
-

[Повстанцы Хаоса]

image_1628986725840.png

Цели.

Легенда роли.

Особенности отыгрыша.

[]

Цели.

Легенда роли.

Особенности отыгрыша.

Версия #108

Создано 18 June 2021 09:35:39

Обновлено 16 August 2023 19:25:43